

Concurso de Tangram

por

PEDRO LATORRE GARCÍA

(CPEPA Marco Valerio Marcial, Calatayud)

Entre los días 22 de mayo y 25 de junio hemos celebrado el I Torneo de Tangram. Esta innovadora iniciativa ha sido promovida por el programa Conexión Matemática, en colaboración con la SAPM. La actividad, completamente online, estaba dirigida a los alumnos de primaria y secundaria del sistema educativo público aragonés.

Nuestra propuesta consistía en resolver una serie de figuras del conocido juego del tangram a través de un programa de javascript accesible desde la web de Conexión Matemática. Los participantes tenían que resolver 3 figuras (3 niveles) y posteriormente se añadió una más. En cada nivel la figura se elige de forma pseudoaleatoria entre un conjunto de posibilidades, por lo que cada partida es distinta. Para poder jugar era necesario tener un navegador web compatible con *canvas-html5* y estar conectado a internet.

Pese a que las fechas no eran las más convenientes para favorecer la participación, fueron elegidas precisamente por este motivo ya que el software y su entorno han sido desarrollados de forma artesanal por el autor de estas líneas y se trataba de comprobar su correcta operatividad. La prueba ha resultado exitosa.

Vamos con la estadística: han participado alumnos de 14 centros abarcando las tres provincias aragonesas, desde 3.º de Primaria hasta 4.º de ESO. En la base de datos se han registrado 2004 partidas, de las cuales 712 se han completado. El indiscutible ganador del concurso ha sido Miguel Galindo Vallejo del IES Leonardo de Chabacier. También recibieron su merecido premio Cristian Gonzalo Laplaza del IES Parque Goya y Claudia Mairal Buera del IES Martínez Vargas.

Si queréis echar un vistazo al juego: <<http://catedu.es/conexionmatematica/tangram>>

