

# GAMIFICACIÓN EN MATEMÁTICAS DESDE NARRATIVAS TRANSVERSALES PROPUESTA PARA GRADOS OCTAVO Y DÉCIMO

JAVIER ORLANDO CRUZ  
FREDY ALBERTO LEÓN PACHÓN  
FILARMÓNICO SIMÓN BOLÍVAR

21/09/2021

Activar Win  
Ve a Configurar

## CLAVES PARA CONVERTIRTE EN UN JEDI DE LA GAMIFICACIÓN



Reconocer la gamificación debes **I**

Conocer sobre el juego saber debes **II**

Es sabio elegir un juego que conozcas **III**

En la narrativa e historia el secreto está **IV**

Saber hacer las pruebas es de un Jedi **V**

Enseñarte el camino debo **VI**

genially

**GAMIFICACIÓN VIENE DEL ANGLICISMO GAMIFICATION. SE PODRÍA DECIR QUE LA TRADUCCIÓN ADECUADA ES LUDIFICACIÓN, PERO ESO ES UNA CUESTIÓN DE SEMÁNTICA, LA VERDADERA DIFERENCIA RADICA EN EL DISEÑO DE LAS ACTIVIDADES.**

genially

# GAMIFICACIÓN VS LUDIFICACIÓN

**PRESENTA UNA ESTRUCTURA, OBJETIVO, REGLAS, RECOMPENSAS. ES MÁS PROFUNDO**

VS

Es un acompañamiento o complemento de una actividad

## CLASIFICACIÓN DEL JUEGO

 <p><b>SEGÚN LAS CAPACIDADES</b></p> <p>Los juegos pueden desarrollar capacidades psicomotrices, sensoriales, cognitivas, sociales y afectivas.</p>	 <p><b>SEGÚN EL NÚMERO DE PARTICIPANTES</b></p> <p>El juego puede practicarse o desarrollarse de forma individual, en pareja o en grupo.</p>
 <p><b>SEGÚN EL ESPACIO</b></p> <p>Los juegos pueden desarrollarse en un espacio cerrado (o interior) o al aire libre (en un bosque, en el patio, en la playa, etc.)</p>	 <p><b>SEGÚN EL MATERIAL</b></p> <p>Los juegos pueden requerir (o no) algún material de soporte. Son elementos de soporte un tablero o una libreta y rotuladores.</p>
 <p><b>SEGÚN LA DIMENSIÓN SOCIAL</b></p> <p>El juego puede ser mero espectáculo o jugar solo. Asimismo, un juego puede desarrollarse en paralelo de forma asociativa o con adulto.</p>	



# AMBIENTACIÓN

Toda clase de ambientación y adecuación del espacio físico o virtual que se haga, fortalece el trabajo en clase.

• ADECUAR EL SALÓN

• DISFRACES

• VIDEOS E INTROS

# AMBIENTACIÓN

Toda clase de ambientación y adecuación del espacio físico o virtual que se haga, fortalece el trabajo en clase.

• ADECUAR EL SALÓN

• DISFRACES

• AMBIENTAR EL SALÓN

• VIDEOS E INTROS

# AMBIENTACIÓN

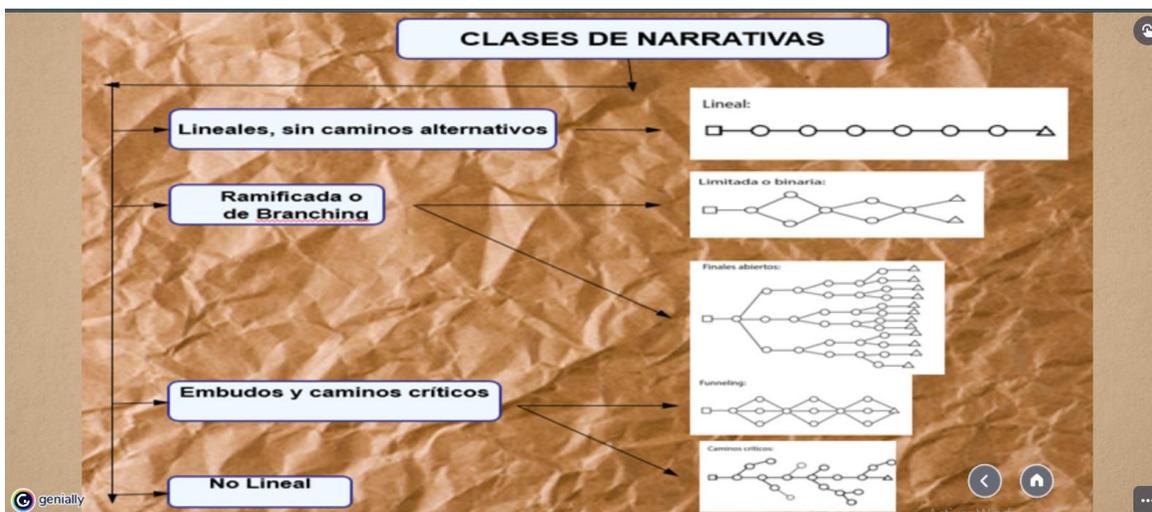
Orientación y adecuación del espacio físico o virtual para fortalecer el trabajo en clase.

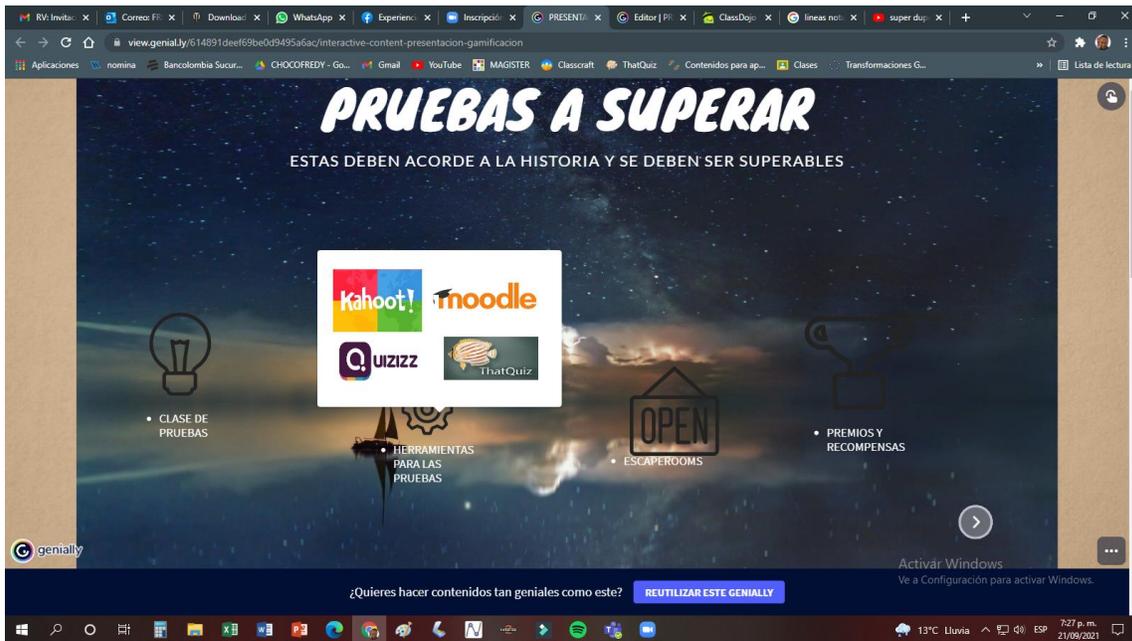
ADECUAR EL SALÓN  
 DISFRACES  
 VIDEOS E INTROS  
 AMBIENTAR EL SALÓN

# Historia y Narrativa

snake island  
 treasure  
 lake of shadows  
 dragon mountains  
 black lake  
 pirate bay

INTRODUCCIÓN AQUÍ  
 SUBTÍTULO AQUÍ





# PRUEBAS A SUPERAR

ESTAS DEBEN ACORDE A LA HISTORIA Y SE DEBEN SER SUPERABLES

CLASE DE PRUEBAS

HERRAMIENTAS PARA LAS PRUEBAS

**ESCAPEROOMS**

Es un juego donde un equipo de participantes descubren pistas, resuelve acertijos y realiza tareas para lograr un objetivo específico en un tiempo determinado.

Hay variaciones como: escape the bomb; the cryptex; Breakout entre otros

PREMIOS Y RECOMPENSAS

ESCAPEROOMS

genially

Activar Windows

## VARIEDAD EN LAS PRUEBAS

PRUEBAS MIXTAS DONDE LOS ESTUDIANTES PUEDAN MOSTRAR OTRA FACETA, HABILIDADES OCULTAS

genially

Activar Windows

## VARIEDAD EN LAS PRUEBAS

PRUEBAS MIXTAS DONDE LOS ESTUDIANTES PUEDAN MOSTRAR OTRA FACETA, HABILIDADES OCULTAS

genially

Activar Windows

# JEDI DE LA GAMIFICACIÓN

Reconocer la gamificación debes



Conocer sobre el juego saber debes



Es sabio elegir un juego que conozcas



En la narrativa e historia el secreto está

## IV



Saber hacer las pruebas es de un Jedi

## V



Enseñarte el camino debo

## VI

