



Uso de Desmos para desarrollar proyectos de Matemáticas
Autora y expositora: Sheila Escobedo de Morales

1. Resumen ejecutivo

Desmos es una herramienta tecnológica que tiene los componentes de calculadora y aula, los cuales complementan de una manera efectiva el currículum de matemáticas relacionado con procesos algebraicos. En el taller se estará explorando la herramienta y se realizarán demostraciones para observar la efectividad de los mismos en el desarrollo de destrezas y contenidos del área de matemáticas.

2. Introducción

La materia de Matemáticas es percibida de una manera complicada y difícil de encontrar en dónde aplicar todos los contenidos que se desarrollan en cada una de las áreas que se cubren en dicha materia. Las herramientas tecnológicas pueden ser utilizadas para crear expectativa y motivar a los alumnos y docentes en el desarrollo de destrezas de pensamiento matemático.

3. Propósito y alcance

El propósito del taller es explorar una herramienta que apoye el proceso de enseñanza-aprendizaje mediante la elaboración de gráficas con base a procesos algebraicos. La herramienta Desmos ofrece diferentes alternativas para que tanto, los docentes como los alumnos, desarrollen proyectos que involucren el uso de tecnología para visualizar las gráficas que se generan a partir de las funciones algebraicas.

4. Método

Los docentes podrán utilizar la herramienta Desmos para personalizar el aprendizaje de los conceptos algebraicos.

5. Diseños didácticos

Los participantes del taller podrán explorar la herramienta Desmos desde un usuario de alumno, para que observen cómo se despliega la información en los dispositivos de los estudiantes. Por otro lado, también tendrán acceso a una serie de materiales adicionales para utilizar Desmos dentro de la planificación de las experiencias de aprendizaje. El enlace a los recursos es el siguiente:
https://wakelet.com/wake/J_h9lwxxtaGxbQmnZsC0c



VI Congreso de Didáctica de la Matemática
Centro Universitario de Occidente –CUNOC–
Maestría en Didáctica de la Matemática



6. Referencias

Desmos. (2023) Una herramienta para crear y graficar. Disponible en:

<https://www.desmos.com/?lang=es>

7. Materiales a utilizar

Los participantes necesitan tener a mano una computadora de escritorio o laptop para poder explorar la herramienta Desmos.